



**Lumeçon 2007  
Jeu de saint Georges**

**Scénario  
Explications sommaires et  
Notes élémentaires d'organisation**

**Fascicule II : Journée du dimanche  
Prologues**

**Equipe de Réalisation 2007 :**  
Joëlle WATTIER, Réalisatrice générale  
Didier GERHARDS, Directeur du Jeu  
Jacques DEROUBAIX, Assistant Réalisateur  
Fabrice DEMEULDRE, Placeur

## Plan

- **Cortège de « saint Georges » – Déplacement de l’Hôtel de Ville à la Collégiale, afin d’assister à la « Pose de la châsse de sainte Waudru sur le Car d’Or » et à la « Sortie de sainte Waudru de sa Collégiale »** page 3
- **Participation de saint Georges et des personnages du Lumeçon à la « Pose de la châsse de sainte Waudru sur le Car d’Or » et à la « Sortie du Car d’Or »** page 5
- **Prise du verre de vin symbolique** page 9
- **Cortège des personnages du Lumeçon de la Collégiale à l’Hôtel de Ville, afin de transférer le Dragon de sa « caverne » au centre de la « Cité contemporaine »** page 10
- **Cortège de la « Confrérie Dieu et Monseigneur saint Georges » de l’Hôtel de Ville à la Collégiale** page 11
- **Participation du Lumeçon à la Procession** page 14
- **Cortège des personnages du Lumeçon de l’Hôtel de Ville à la Collégiale, en vue d’assister et de participer à la fin de la Procession** page 16
- **Participation du Lumeçon à la Montée du Car d’Or** page 17
- **Rentrée de sainte Waudru à la Collégiale** page 18

Textes de base : Georges RAEPERS, Réalisateur de 1972 à 2002

## Cortège de « saint Georges »

**Déplacement de l'Hôtel de Ville à la Collégiale, afin d'assister à la « Pose de la châsse de sainte Waudru sur le Car d'Or » et à la « Sortie de sainte Waudru » de sa Collégiale**

*Tous les cortèges se déroulant après le rituel dit de la « Répétition », sont conduits symboliquement par l'Echevin des Fêtes.*

*Dans ce premier cortège du Dimanche, le saint de la « Cité contemporaine », saint Georges, guidé par le Bourgmestre, sort de l'Hôtel de Ville afin de « rendre hommage » à la sainte de la « Cité originaire », sainte Waudru, avant que la châsse de sainte Waudru ne fasse le tour de la Cité (cfr. Procession du Car d'Or).*

*C'est la première des deux fois où le Bourgmestre guide symboliquement saint Georges. Par ailleurs, comme tout déplacement dans le cadre du Lumeçon, des Policiers et des Pompiers en tenue Lumeçon y participent. Par contre, le Chin-Chin protecteur et Cybèle ne participent pas à ce premier déplacement. En effet, de par ce qu'ils symbolisent, ces personnages ne peuvent apparaître dans le rituel qu'à la Collégiale.*

Réalisation : Equipe de Réalisation

### 1. Formation

**A 8h20 au plus tard, dans la Cour de l'Hôtel de Ville (Ropieur).**  
Observation d'une minute de silence

### 2. Ordre

- 1) **Drapeau Rouge/Blanc** (un peu en avant, à gauche)  
**PC Blanc – Poliade – OC Bleu – Echevin des Fêtes – PC Blanc**  
(Robert ZATELLA) (port de l'écharpe)
- 2) **Pompiers**
- 3) **Huissier**  
(quelques mètres devant le Bourgmestre, sur la droite)  
**PC Blanc – Saint Georges – Bourgmestre – PC Blanc**  
(lance normale) (port de l'écharpe)
- 4) **Officiers Coordinateurs Pompiers et Police**
- 5) **Policiers directeurs de jeu** (tenue de Combat<sup>1</sup> – pas la Réserve)
- 6) **Autres personnages du Lumeçon**, dans cet ordre, en rangs équilibrés – non « mélangés » entre eux :
  - Hommes Blancs
  - Hommes de Feuilles
  - Diables
  - Chins-Chins
  - Saint Georges

#### Remarque

Tous les personnages portent leurs rubans.  
Les Chins-Chins portent leur carcasse.  
Les Diables portent leur vessie.  
Personne ne porte son couvre-chef.

<sup>1</sup> chemise blanche, cravate noire, vareuse sans épauettes et sans fourragères, ceinturon blanc et casque blanc

### **3. Déplacement**

- Départ : **8h30** précises, avec une salve des Pompiers ; immédiatement après : roulement de tambours (durant tout le déplacement).
- Trajet : Cour de l'Hôtel de Ville – Grand-Place – Rue de la Chaussée – Rue Samson – Haut de la Rampe Sainte-Waudru.
- Arrivée : **8h40** (Attention : respecter la fin de la messe – entrer au signal d'Hervé LOTTIN ou de Thierry HEROUFOSSE).

**Participation de saint Georges et des personnages du Lumeçon  
à la « Pose de la châsse de sainte Waudru sur le Car d'Or »  
et à la « Sortie du Car d'Or »**

## **1. Placement**

Tous les personnages accèdent à la Collégiale par le portail nord (côté Rampe) dans l'ordre indiqué ci-après – à l'exception des Diables, qui, seuls, empruntent le portail sud (côté Chapitre).

Réalisation : Wattier, Gerhards  
(Bourgmestre et Echevin des Fêtes – Hommes Blancs et Hommes de Feuilles)

Le Bourgmestre et l'Echevin des Fêtes entrent les premiers dans la Collégiale, où ils sont accueillis et « pris en charge » par le Doyen.

Les **Hommes Blancs** (d'abord et ensemble) et les **Hommes de Feuilles** (ensuite et ensemble) entrent ensuite dans la Collégiale – après le Bourgmestre et l'Echevin des Fêtes – et se placent (immédiatement) **de part et d'autre du Car d'Or**.

(Cybèle)

**Cybèle** prend place **devant le 1<sup>er</sup> pilier de la nef à droite**.

(Poliade)

**Poliade** se place **devant le 1<sup>er</sup> pilier de la nef à gauche**.

Réalisation : Deroubaix  
(Chins-Chins)

Les **Chins-Chins** entrent les derniers. De façon très calme, en évitant au maximum les bruits de grelots, les Chins-Chins se placent **de part et d'autre de l'entrée de façon à former une haie** (6 de chaque côté).

Réalisation : Demeuldre  
(Diables et Porteurs de Vessies)

Arrivant à la Collégiale, les **Diables** quittent le cortège et se dirigent vers la Place du Chapitre. Ils **entrent par le portail sud** et donnent leur vessie aux Porteurs de Vessies. Les Diables (sans vessie !) s'engagent, dans le calme, dans la nef latérale (bas côté, donc à droite) et se placent **près du 1<sup>er</sup> pilier de la nef**.

Les Porteurs de Vessies restent à l'extérieur de la Collégiale.

Réalisation : Deroubaix  
(Saint Georges, Chin-Chin protecteur et Drapeaux)

Lorsque **saint Georges** arrive **au porche**, le **Chin-Chin protecteur** prend place **à sa droite**. Saint Georges pénètre sous le porche de la Collégiale, en prenant soin de rester sur le tapis posé à cet effet (sur lequel il se positionne tout au bout). Il porte la lance normale. Les **Drapeaux** se placent **derrière saint Georges, de part et d'autre de l'entrée du porche**.

(Officiers Coordinateurs, Pompiers et Policiers)

Les **Pompiers** restent **à l'extérieur**, de l'autre côté de la Rampe, un peu plus bas que le porche.

L'**Officier Coordinateur Pompiers** se place **à la gauche de saint Georges**.

L'**Officier Coordinateur Police** se place **à la droite de saint Georges**.

Le **Policier directeur de jeu responsable de saint Georges** se place juste **derrière l'Officier Coordinateur Pompiers**.

Les 4 autres **Policiers directeurs de jeu** se répartissent **par 2 derrière l'Officier Coordinateur Police et le Policier directeur de jeu responsable de saint Georges**.  
Les autres Policiers (Equipe ZATELLA) se placent de manière équilibrée au portail.

Remarque importante :

Chaque personnage doit gagner sa place directement dans la Collégiale et s'y tenir (donc, ne pas évoluer dans la Collégiale avant le début de la cérémonie).

## **2. Pose de la châsse**

Réalisation : Gerhards  
(Hommes Blancs et Hommes de Feuilles)

Au signal qui leur est donné par un responsable désigné par le Doyen, **les Hommes Blancs et les Hommes de Feuilles déplacent d'abord le Car d'Or face au brancard**. Après quoi, les Hommes Blancs, se tenant les uns aux côtés des autres et formant plus ou moins un quart de cercle, se placent à la limite (opposée au chœur) de la croisée du transept et occupent la partie droite en regardant le chœur (donc à la droite de la châsse de sainte Waudru, entre cette dernière et le 1<sup>er</sup> pilier de la nef). Les Hommes de Feuilles font de même de l'autre côté de la châsse.

Ensuite, 2 Hommes Blancs<sup>2</sup> montent sur le Car d'Or pour poser la châsse.

Lors de la pose de la châsse sur le Car d'Or, 3 Hommes de Feuilles<sup>3</sup> aident au maniement du palan.

**Les Hommes Blancs**, avant de descendre du Car d'Or, **prennent 10 rubans** placés au palan.

Réalisation : Wattier  
(Cybèle et Poliade)

Lorsque les Hommes Blancs sont descendus, **Cybèle et Poliade** s'avancent et **reçoivent ces rubans** (5 chacune) des mains des Hommes Blancs.

Ensuite :

Poliade remet 1 ruban au Doyen

Cybèle remet 1 ruban à l'invité du Doyen

Cybèle remet 1 ruban au Bourgmestre

Cybèle remet 1 ruban à l'Echevin des Fêtes

Poliade remet 1 ruban au Président de la Procession

Poliade remet 1 ruban au Président de la Fabrique de Sainte-Waudru

Cybèle remet 1 ruban au Doyen, qui le remet ensuite à saint Georges

(ensuite : Remise du sceau de sainte Waudru par le Doyen à saint Georges –  
cfr. ci-après)

Poliade remet les rubans restants à Thierry HEROUFOSSE.

## **3. Remise du sceau de sainte Waudru par le Doyen à saint Georges**

*Avant la « Sortie du Car d'Or », le Doyen remet – en guise de protection – le sceau de sainte Waudru à saint Georges, qui le gardera jusqu'après le Combat. Le sceau est restitué au Doyen juste après le Combat, dans la Cour de l'Hôtel de Ville.*

Remarque :

Le sceau de sainte Waudru est porté par saint Georges en sautoir. Lorsque le Doyen remet le sceau à saint Georges, celui-ci enlève momentanément son casque, le remet à son Chin-Chin protecteur, place le sceau autour de son cou et remet ensuite son casque. Pour des raisons de sécurité, saint Georges pourra être amené, selon les cas et momentanément, soit à glisser ce sceau à l'intérieur de sa casaque ou de son col de chemise, soit à le remettre à l'un de ses Ecuyers ou à son Chin-Chin protecteur.

<sup>2</sup> Jean-Luc DUBRUNFAUT et Bertrand CAROY

<sup>3</sup> Pierre WARNON, Jean-Sébastien BURRION et Christophe CHAUVAUX

#### 4. **Sortie du Car d'Or** (pas trop vite !)

*Au cours de la « Sortie du Car d'Or », se réalise la première des deux « rencontres » entre les deux saints : sainte Waudru et saint Georges.*

**Réalisation : Deroubaix  
(Saint Georges, Chin-Chin protecteur, Policier directeur de jeu responsable de saint Georges et Drapeaux)**

Lorsque saint Georges a reçu le sceau de sainte Waudru, il recule et se place un peu plus bas dans la Rampe par rapport au porche. Il donne sa lance au Chin-Chin protecteur, qui se positionne à sa droite. Le Policier directeur de jeu responsable de saint Georges se positionne à la gauche de saint Georges.

Les Drapeaux se placent devant les piliers du porche.

#### **(Cybèle et Poliade)**

Cybèle et Poliade sortent avant le Car d'Or et se positionnent de part et d'autre de saint Georges, Poliade à sa gauche et Cybèle à sa droite, en prenant soin (pour toutes les deux) de ne pas se positionner respectivement devant le Policier directeur de jeu responsable de saint Georges (placé directement à la gauche de saint Georges) et devant le Chin-Chin protecteur (placé directement à la droite de saint Georges).

**Réalisation : Gerhards, Huart, Policiers  
(Hommes Blancs et Hommes de Feuilles)**

En vue de sa sortie, **les Hommes Blancs se placent autour de la partie arrière du Car d'Or et les Hommes de Feuilles, autour de la partie avant.** Au signal d'un responsable (Hervé LOTTIN) désigné par le Doyen et en accord avec l'Officier Coordinateur Police pour des raisons de sécurité (aidé des autres Policiers alors présents ainsi que des Sweats Bleus Jeunes), **le Car d'Or est poussé vers la Rampe au son du Doudou** (joué aux orgues – au signal donné par Joëlle WATTIER à Thierry HEROUFOSSE). L'Equipe de Réalisation et l'encadrement Police veillent au dégagement (par le public) de l'espace de sortie du Car d'Or, particulièrement celui situé à droite (en vue d'une sortie sécurisée). Fernand KICK est au frein ; Patrick BATSELE et Eric POIVRE sont au timon.

**Réalisation : Deroubaix, Van Der Donckt  
(Saint Georges et Pompiers)**

Lorsque le Car d'Or sort de la Collégiale, saint Georges salue sainte Waudru au sabre. Les Pompiers tirent une salve d'honneur.

#### **(Doyen, Bourgmestre, Echevin des Fêtes, ... public et Chins-Chins)**

Les Chins-Chins laissent sortir le Car d'Or, le Doyen, le Bourgmestre, l'Echevin des Fêtes, le public et ne sortent, dans le calme, que nettement après.

**Réalisation : Demeuldre  
(Diables et Porteurs de Vessies)**

Les Diables suivent (sortent en dernier lieu). Ils récupèrent directement leur vessie dans le bas de la Rampe, où les Porteurs les attendent (à hauteur de la « caverne » du Dragon).

## 5. Sortie du Dragon (de sa « caverne »)

Réalisation : Gerhards, Deroubaix, Chevalier, Lion, Dubray

A l'issue de la « Sortie du Car d'Or », les Hommes Blancs et les Hommes de Feuilles sortent le Dragon de sa « caverne », située dans les sous-sols de la Collégiale<sup>4</sup>. A cet égard et au moment de sa sortie, ils sont aidés des Policiers<sup>5</sup> et des Sweats Bleus Jeunes, qui forment une haie à la sortie de la « caverne ». Si possible et en s'assurant que cela ne représente aucun danger<sup>6</sup>, les Hommes Blancs et les Hommes de Feuilles « remontent » le Dragon en courant, Dragon entouré des Diables qui font alors virevolter leur vessie – ainsi que des Policiers directeurs de jeu responsables du Dragon et des Diables qui prennent soin de ne pas se positionner dans l'axe des Hommes Blancs et des Diables et qui se répartissent de manière équilibrée autour du Dragon<sup>7</sup>. Les Porteurs de Vessies remontent également la Rampe en courant, derrière le Dragon.

### Remarque :

Les Sweats Bleus Jeunes présents peuvent aider l'encadrement Police (donc uniquement pour ce qui est des aspects sécurité et sous les ordres de l'Officier Coordinateur Police) pour la « Sortie du Car d'Or » de la Collégiale. Ils veillent à rester à l'extérieur de la Collégiale, soit dans la Rampe. Il en est de même pour ce qui est de la sortie du Dragon de sa « caverne ».

---

<sup>4</sup> soit le local situé au bas de la Rampe

<sup>5</sup> Officier Coordinateur Police, Policiers directeurs de jeu – à l'exception du Policier directeur de jeu responsable de saint Georges qui reste dans le haut de la Rampe avec saint Georges et du Policier directeur de jeu responsable des Chins-Chins qui reste dans le haut de la Rampe avec les Chins-Chins – et Equipe ZATELLA

<sup>6</sup> donc avec l'aide des Policiers et des Sweats Bleus Jeunes

<sup>7</sup> de la même façon que la veille



## Prise du verre de vin symbolique

*Le vin est symbole de « breuvage de vie ».*

*La prise d'un verre de ce breuvage par une collectivité symbolise l'unification, la connaissance commune, l'initiation.*

*Le verre est donc pris par les participants au Lumeçon au sens large, autour du Bourgmestre, de l'Echevin des Fêtes, du Doyen, du Président de la Fabrique de Sainte-Waudru et du Président de la Procession.*

- De 8h55 à 9h00, chez Marchal.
- Directement après la « Sortie du Car d'Or ».
- Ne pas traîner.

**Les Porteurs de Vessies doivent être de retour au Jardin du Maïeur, pour 11h15 au plus tard.**

**Cortège des personnages du Lumeçon de la Collégiale à l'Hôtel de Ville,  
afin de transférer le Dragon de sa « caverne »  
au centre de la « Cité contemporaine »**

*Le Dragon, ayant passé sa « dernière nuit » au Centre de la « Cité originaire », regagne, après la sortie de sainte Waudru de sa Collégiale, l'Hôtel de Ville.*

*L'ordre du cortège correspond au mythe originaire. Le Dragon précède saint Georges (l'inversion se fait au moment du Combat). Il y a donc un rappel de la structure ancienne du mythe.*

Réalisation : Equipe de Réalisation

### **1. Formation**

**A 9h00** (après la « Sortie du Car d'Or » et la « Sortie du Dragon »).

### **2. Ordre**

- 1) **Drapeau Rouge/Blanc**  
**PC Blanc – Poliade – OC Bleu – Echevin des Fêtes – PC Blanc**  
(Robert ZATELLA) (port de l'écharpe)
- 2) **Pompiers**
- 3) **Officiers Coordinateurs Pompiers et Police**
- 4) **Policiers directeurs de jeu**
- 5) **Huissier** (quelques mètres devant le Bourgmestre, sur la droite)  
**Dragon – Bourgmestre**  
(à droite de la gueule)  
(port de l'écharpe)
- 6) **Diables**
- 7) **Chins-Chins**
- 8) **Drapeau Noir/Jaune – Cybèle**
- 9) **PC Blanc – Saint Georges – Chin-Chin protecteur – PC Blanc**  
(lance normale)

### **3. Déplacement**

- Départ : **9h05**, avec une salve des Pompiers ; immédiatement après : roulement de tambours (durant tout le déplacement).
- Trajet : Haut de la Rampe Sainte-Waudru – Rue Samson – Rue de la Chaussée – Grand-Place – Cour de l'Hôtel de Ville.
- Arrivée : **9h15**.
- A l'arrivée (sans arrêt sous le porche de l'Hôtel de Ville ou encore dans la Cour de l'Hôtel de Ville) :
  - Remise du Dragon dans le Magasin du Théâtre.
  - Formation du Cortège de la « Confrérie Dieu et Monseigneur saint Georges ».

## **Cortège de la « Confrérie Dieu et Monseigneur saint Georges » de l'Hôtel de Ville à la Collégiale**

*Le dimanche matin, dès 8h30, le « groupe Lumeçon », venant de l'Hôtel de Ville – la « Cité contemporaine », se rend à la Collégiale – la « Cité originaire » – afin de participer à la « Pose de la châsse de sainte Waudru sur le Car d'Or » et à la sortie de ce dernier de la Collégiale.*

*Après quoi, le Dragon, ayant passé sa « dernière nuit » au centre de la « Cité originaire », regagne avec l'ensemble du « groupe Lumeçon », l'Hôtel de Ville, où se forme le Cortège de la « Confrérie Dieu et Monseigneur saint Georges » – confrérie à l'origine du Lumeçon et dont le siège était localisé en la Chapelle Saint-Georges – les personnages du Lumeçon faisant partie de ce cortège.*

*Ce cortège, une fois constitué, quitte l'Hôtel de Ville et rejoint la Collégiale afin de s'intégrer dans la Procession, manifestation mère du Lumeçon. En effet, le Lumeçon étant issu de la Procession, il se doit de lui rendre hommage. Sa présence est tout naturellement au sein du groupe « Dieu et Monseigneur saint Georges », qui assumait à l'origine le rite de saint Georges au sein de la Procession.*

*La « Confrérie Dieu et Monseigneur saint Georges » est le dernier groupe qui arrive à la Collégiale avant le départ de la Procession. Il est guidé symboliquement par le Bourgmestre et l'Echevin des Fêtes.*

*Dès 9h40, la Procession quitte la Collégiale, sort de la « Cité originaire » par l'ancienne porte de la Rue Samson et se dirige vers la Grand-Place, donc l'Hôtel de Ville. La Procession se termine par le Car d'Or, lequel s'arrête notamment devant le centre de la Cité contemporaine, l'Hôtel de Ville, où l'accueille le Bourgmestre pour la lecture du miracle à sainte Waudru. Le Bourgmestre, en tant que « Premier Magistrat de la Cité », rend également un hommage tout particulier à sainte Waudru, fondatrice de la Cité, en participant à la Procession et en s'arrêtant à l'Hôtel de Ville afin d'y attendre et accueillir le Car d'Or, donc sainte Waudru.*

**Réalisation : Equipe de Réalisation**

### **1. Formation**

**A 9h15, dans la Cour de l'Hôtel de Ville.**

### **2. Sont concernés (pour la 1<sup>ère</sup> partie de la Procession)**

#### Hommes Blancs

Lucien NAGELS, Pascal LEROY, Bernard FRETIN, David PICZYL, Xavier LAURENT et Benjamin BENRUBI.

#### Hommes de Feuilles

Olivier DENIS, Eric POIVRE, Yves LEROY et Jean-Sébastien BURRION.

#### Diabes

Benoît LIENARD, Oliver TOURNAY, Umberto LIBOA, Steve WILLEMS et Vincent THOELLEN.

#### Chins-Chins

Bruno DELHOVREN, Jean-Pierre NICOLAS, Philippe ORBAN, Patrick PETIT, Laurent PIERART et Stéphane DELMOTTE.

### 3. **Ordre**

- 1) **Drapeau Rouge/Blanc – Poliade**  
**Huissier**  
(quelques mètres devant le Bourgmestre, sur la droite)
- 2) **PC Blanc – Echevin des Fêtes – OC Bleu – Bourgmestre – PC Blanc**  
(port de l'écharpe) (Robert ZATELLA) (port de l'écharpe)
- 3) **Pompiers (adultes et enfants<sup>8</sup>)**
- 4) **Officiers Coordinateurs Pompiers et Police**
- 5) **Drapeau Noir/Jaune – Cybèle**
- 6) **Massiers**  
**Châsse de saint Georges, Hallebardiers et Magistrats**
- 7) **Policiers directeurs de jeu**  
(devant et autour du Dragon)  
**Dragon de la Procession – Hommes Blancs – Hommes de Feuilles – Diabes – Chins-Chins (adultes et enfants)**
- 8) **2 Policiers enfants**  
**PC Blanc – Saint Georges – Chin-Chin protecteur – PC Blanc**

### 4. **Déplacement**

- **Départ : 9h20** très précises !, avec une salve des Pompiers ; immédiatement après : roulement de tambours (durant tout le déplacement).
- **Trajet** : Cour de l'Hôtel de Ville – Grand-Place – Rue de la Chaussée – Rue Samson – Place du Chapitre – Rue de Chapitre.
- **Arrivée : 9h30.**
- Lorsque le Cortège de la « Confrérie Dieu et Monseigneur saint Georges » arrive à la Collégiale :
  - Le Président de la Procession accueille le Bourgmestre à la tribune.  
Tout le reste du cortège emprunte et descend la Rue du Chapitre.
  - Poliade, le Drapeau Rouge/Blanc, l'Echevin des Fêtes, l'Huissier du Bourgmestre et les 2 Officiers Coordinateurs Pompiers et Police (une fois arrivés dans le bas de la Rue du Chapitre) se placent derrière le « Blason de la Ville » comme suit :

Blason  
(tête du groupe)  
Huissier

Drapeau Rouge/Blanc		Poliade
Officier Coordinateur Pompiers	Echevin	Officier Coordinateur Police

(le « Blason de la Ville » est de couleur jaune et noire,  
soit les couleurs du Chapitre de la « Cité originaire » d'où démarre la Procession)

- Les autres personnages (soit le reste du cortège) « se glissent » rapidement le long de la Rue du Chapitre et attendent dans la Rue de la Houssière (à hauteur du Square Roosevelt), où ils sont alors à la disposition des Commissaires de la Procession.

<sup>8</sup> pour des raisons de timing, la photographie (habituelle) des petits pompiers doit être prise à 9h10 au plus tard

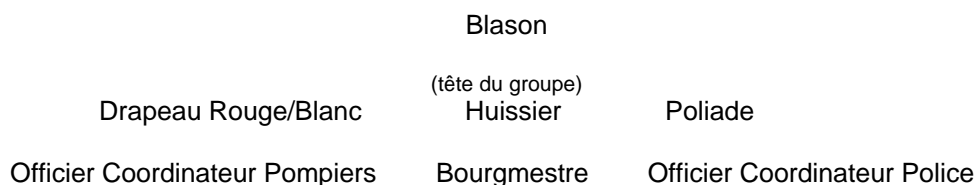
## 5. Participation du groupe « Délégation du Premier Magistrat de la Cité » à la Procession

Réalisation : Gerhards, Deroubaix

La Procession démarre.

Lorsque le « Blason de la Ville » s'approche de la tribune, le Bourgmestre s'intègre entre les 2 Officiers Coordinateurs Pompiers et Police, soit derrière son Huissier, en lieu et place de l'Echevin des Fêtes, qui, quant à lui, rejoint la tribune (où le Président de la Procession l'accueillera).

Le groupe « Délégation du Premier Magistrat de la Cité » se présente dès lors comme suit :



Arrivé sur la Grand-Place et à hauteur du porche d'accès à la Cour de l'Hôtel de Ville, le groupe rejoint (« en angle droit ») l'Hôtel de Ville – où le Bourgmestre attendra le Car d'Or – en empruntant le « couloir » formé à cet effet par une dizaine de Sweats Sainte-Waudru (avec présence de 2 policiers en képi).

(venant de la Procession de sainte Waudru et entrant dans l'Hôtel de Ville, il semble logique que ce soit les Sweats Sainte-Waudru qui participent au bon déroulement de ce « passage »)

*Ainsi, le dimanche matin, le Cortège de la « Confrérie Dieu et Monseigneur saint Georges », venant de l'Hôtel de Ville, rejoint la Collégiale afin de s'intégrer dans la Procession. Ce cortège emprunte la Rue du Chapitre, passe devant la Collégiale et s'intègre dans la Procession. Le Lumeçon, en empruntant la Rue du Chapitre et donc en passant devant la Collégiale, intègre son groupe d'origine et rend ainsi hommage à sainte Waudru, en participant à sa Procession.*

*Parmi les interrelations Procession/Lumeçon, le Cortège de la « Confrérie Dieu et Monseigneur saint Georges » est probablement l'un des plus importants. En effet, de part sa composition, le trajet qu'il emprunte et le fait de sa participation à la Procession, il s'agit d'un véritable hommage rendu par le Lumeçon vis-à-vis de la Procession, manifestation mère du Lumeçon.*

*Le Bourgmestre, quant à lui, parcourt la Procession du Car d'Or depuis la Collégiale pour gagner l'Hôtel de Ville, derrière le « Blason de la Ville », précédé de son Huissier, de Poliade et du Drapeau Rouge/Blanc et escorté des deux Officiers Coordinateurs Pompiers et Police .*

*Arrivé à hauteur de l'Hôtel de Ville, ce groupe, dénommé « Délégation du Premier Magistrat de la Cité », quitte la Procession pour se rendre à l'Hôtel de Ville, où le Bourgmestre attendra le Car d'Or en vue de la lecture du miracle attribué à sainte Waudru.*

## Participation du Lumeçon à la Procession

*Le Lumeçon étant issu de la Procession, il se doit de lui rendre hommage. Sa présence est tout naturellement au sein du groupe « Dieu et Monseigneur saint Georges », confrérie communale qui assumait à l'origine le rite de saint Georges au sein de la Procession.*

*La Procession quitte la Collégiale à 9h40 par l'ancienne porte de la Rue Samson, pour se diriger d'abord vers la Grand-Place (Hôtel de Ville), parcourir ensuite les rues de la ville pour finalement revenir à la Collégiale. En tournant dans le sens des aiguilles d'une montre, elle fait le « tour » de la ville pour retourner à la Collégiale. Les quelques 60 groupes (± 1500 figurants) qui la composent et défilent, correspondent aux anciennes confréries et corporations qui firent la richesse de la ville.*

*La Procession se termine par le Car d'Or, tiré par 6 chevaux de labour. Celui-ci s'arrête devant l'Hôtel de Ville où le Bourgmestre l'attend. A ce moment, le Doyen lit un miracle attribué à sainte Waudru... La Procession se termine par la Montée du Car d'Or...*

### 1. Ordre

- 1) **PC Blanc – OC Bleu – PC Blanc**  
(Robert ZATELLA)
- 2) **Policier directeur de jeu – Policier – Policier directeur de jeu responsable du Dragon enfant responsable du Dragon**
- 3) **Dragon :**
  - précédé de la **pucelle**
  - porté par les **Hommes Blancs adultes et enfants**
  - dont la queue est soutenue par les **Hommes de Feuilles adultes et enfant** situés au niveau de la queue
  - escorté des **Diables adultes et enfants** (sur les côtés de manière équilibrée) et du **Policier directeur de jeu responsable des Diables**
- 4) **Saint Georges :**
  - son **Chin-Chin protecteur** à sa droite et accompagné du **petit Chin-Chin protecteur**
  - le **Policier directeur de jeu responsable de saint Georges** à sa gauche et accompagné d'un **policier enfant**
  - escorté des **Chins-Chins adultes** (tout autour, de manière équilibrée) et du **Policier directeur de jeu responsable des Chins-Chins**
- 5) **Pompiers adultes et enfants**

### 2. Relais

Au croisement de la Rue de la Halle avec la Rue de Houdain, vers 10h15, **de manière très discrète, sans perturber le déroulement de la Procession.**

### 3. Sont concernés (pour la 2ème partie de la Procession)

#### Hommes Blancs

Jean-Luc DUBRUNFAUT, Jean-Claude LOUBRIS, Bertrand CAROY, Eddy DELHAYE et Julien MOUCHERON.

#### Hommes de Feuilles

Patrick BATSELE, Pierre WARNON, Christophe CHAUVAUX et Hugues MUSIN.

#### Diables

Olivier DINANT, Jean DILEN, Philippe DEMOULIN, Georges HELEWAUT, Jean-Paul LECLERE BASTIEN et Albert ALPHONSE.

### Chins-Chins

Pierre FAVART, Eric DECLERCQ, Pierre DUBAIL, Nicolas BLONDELLE, Sébastien GHIGNY et Geoffrey CATTELAÏN.

#### **4. Après la montée de la Rampe (retour au Jardin du Maïeur)**

Le groupe rentre dans la Collégiale et sort par le porche sud (côté Chapitre). Le Dragon est remis aux Commissaires de la Procession désignés à cet effet.

**Les participants au Combat rejoignent le Jardin du Maïeur** pour 11h25 au plus tard, en empruntant les Rues des Clercs, des Gades, Cronque et d'Enghien.

**Cortège des personnages du Lumeçon de l'Hôtel de Ville à la Collégiale  
en vue d'assister et de participer à la fin de la Procession**

*Lorsque sainte Waudru rentre dans sa Collégiale, le Dragon se trouve posé à son chevet...*

Réalisation : Equipe de Réalisation

### **1. Formation**

**A 11h25, dans le Jardin du Maïeur, le Dragon étant à hauteur du Ropieur.**

### **2. Ordre**

- 1) **Drapeau Rouge/Blanc**  
**PC Blanc – Poliade – OC Bleu – Echevin des Fêtes – PC Blanc**  
(Olivier DEVISE) (sweat rose)
- 2) **Officier Coordinateur Pompiers**  
**Pompiers**
- 3) **Huissier**  
(sweat rouge ; quelques mètres devant le Bourgmestre, sur la droite)  
**Dragon – Bourgmestre**  
(sweat rouge ; à droite de la gueule)  
**Policiers directeurs de jeu**  
(autour du Dragon)
- 4) **Diabes**
- 5) **Chins-Chins**
- 6) **Drapeau Noir/Jaune – Cybèle**
- 7) **Saint Georges – Chin-Chin protecteur**

Remarque :

Les Sweats Bleus Jeunes escortent ce cortège, à hauteur des personnages diégétiques.

### **3. Déplacement**

- Départ : **11h35**, avec une salve des Pompiers ; immédiatement après : roulement de tambours durant tout le déplacement.
- Trajet : Jardin du Maïeur – Rue d'Enghien – Rue de la Tour Auberon – Rue des Telliers – Rue Marguerite Bervoets – Rue des Gades – Rue des Clercs – Haut de la Rampe Sainte-Waudru
- **Pose du Dragon au chevet de la Collégiale : 11h45** (soit avant la Montée du Car d'Or).
- **Retour immédiat des Pompiers à l'Hôtel de Ville** pour le déplacement de 12h10.



## Participation du Lumeçon à la Montée du Car d'Or (11h55 – 12h05)

*La Procession se termine par la Montée du Car d'Or, qui se déroule entre 11h55 et 12h05. Ainsi, d'une seule traite, le Car d'Or doit monter la Rampe Sainte-Waudru qui rejoint le portail nord de l'édifice, soit par où le Car d'Or est sorti le matin même à 9h00. Après quoi, les Hommes Blancs et les Hommes de Feuilles rentrent le Car d'Or (donc sainte Waudru) dans la Collégiale. A ce moment précis, saint Georges salue (au sabre) sainte Waudru rentrant dans la Collégiale. Le Dragon, quant à lui, est posé au chevet de la Collégiale...*

**Réalisation : Deroubaix, Demeuldre, Chevalier, Lion, Dubray**

- 1) Après avoir posé le Dragon au chevet de la Collégiale, les Hommes de Feuilles déposent leur massue à l'intérieur du Dragon (qui reste sous la garde des Sweats Bleus Jeunes) et les Porteuses de Drapeau, leur drapeau.

Les **Hommes Blancs**, les **Hommes de Feuilles**, **Cybèle**, **Poliade** et les **Porteuses de Drapeau** gagnent ensuite le haut de la Rampe et vont se placer face au porche nord de la Collégiale. Ils évitent surtout de trop s'avancer.

Les **Diabes** gagnent le haut de la Rampe Sainte-Waudru et se glissent à l'intérieur de la Collégiale, nettement derrière (!) les invités de la Procession (qui se tiennent devant le porche).

**Réalisation : Wattier, Gerhards, Huart**

- 2) Les Policiers-cavaliers qui montent la Rampe avant le Car d'Or, adoptent un galop bien cadencé, non cassé, maîtrisé et non de charge (sous la responsabilité de l'Officier Commandant du peloton de Policiers-cavaliers qui veillera à maintenir le caractère « spectaculaire » de cette démonstration et dès lors à ne pas stopper trop tôt la montée).

**Réalisation : Gerhards, Demeuldre, Drumel, Laurent**

- 3) Saint Georges, son Chin-Chin protecteur, le Policier directeur de jeu responsable de saint Georges, les Chins-Chins et le Policier directeur de jeu responsable des Chins-Chins empruntent et descendent la Rue du Chapitre afin de réintégrer la Procession. S'étant réintroduits – au signal de la Réalisation – dans la Procession devant le Car d'Or, ils regagnent le bas de la Rampe Sainte-Waudru.

Au signal du Président de la Procession, saint Georges, guidé à sa droite par son Chin-Chin protecteur, accompagné à sa gauche par son Policier directeur de jeu et escorté de sa meute de Chins-Chins encadrés par leur Policier directeur de jeu, remonte la Rampe (sans « foncer »).

Après avoir atteint le sommet, les Chins-Chins et leur Policier directeur de jeu rejoignent le Square Saint-Germain. Saint Georges, son Chin-Chin protecteur et son Policier directeur de jeu se placent au chevet de la Collégiale (prolongement de la Rue Samson).

- 4) La **Montée même du Car d'Or** a lieu **entre 11h55 et 12h05**.

- 5) Remarques importantes :

- Etre attentif au fait que tout invité des Autorités communales ne se place devant le Clergé (tant dans la Rampe au moment de la « Montée du Car d'Or » qu'à l'intérieur de la Collégiale au moment de la « Rentrée du Car d'Or »).
- Positionnement des membres de l'Equipe de Réalisation et des Policiers le long de la Rampe Sainte-Waudru :
  - Haut de la Rampe : Jacques DEROUBAIX, Fabrice DEMEULDRE, Policiers directeurs de jeu responsables du Dragon et des Diabes, Equipe ZATELLA.
  - Milieu de la Rampe : Jacques HUART, Equipe MATON et Equipe PAROT.
  - Bas de la Rampe : Joëlle WATTIER, Didier GERHARDS et Equipe SFERLAZZA.
- **Le Car d'Or monte la Rampe Sainte-Waudru au signal du Président de la Procession (Henri BROUET).**

**« Rentrée de sainte Waudru » à la Collégiale**  
(sur l'air du Doudou joué aux orgues)

Réalisation : Equipe de Réalisation, Huart, Drumel

Lorsque le prêtre et les enfants de chœur sont descendus du Car d'Or, que les chevaux sont retournés vers l'Externat Saint-Joseph et que les Hallebardiers sont venus se positionner à hauteur du portail nord de la Collégiale, **saint Georges revient le long du mur de la Collégiale, guidé par son Chin-Chin protecteur** (à droite) **et accompagné de son Policier directeur de jeu** (à gauche).

**Cybèle et Poliade se tiennent à proximité de saint Georges** (comme le matin même, lors de la « Sortie du Car d'Or » de la Collégiale).

**Les Hommes Blancs et les Hommes de Feuilles** se placent de la même façon que le matin et **rentrent le Car d'Or** (air du Doudou aux orgues). La sécurité est assurée par l'Officier Coordinateur Police (aidé des Policiers sur place).

**Saint Georges salue sainte Waudru rentrant dans la Collégiale**, puis regagne immédiatement le Square Saint-Germain.

Cybèle, Poliade et les Porteuses de Drapeau quittent la Collégiale en même temps que les Autorités qu'elles accompagneront lors de la Descente de la Rue des Clercs.

Les Diables reculent nettement devant l'arrivée du Car d'Or et sortent par le porche sud. Ils rejoignent alors le Dragon.

Dès le Car d'Or placé, les Hommes Blancs et les Hommes de Feuilles regagnent le Dragon.